

## Задание номинации “Создание 3D-сцены”

1. Обязательные требования, которые должен выполнить каждый участник:

Для возрастной категории 10-13 лет необходимо создать сцену «Теремок» из Русской народной сказки "Теремок". Внешний вид и стиль сцены на усмотрение участников конкурса.

Для возрастной категории 14-17 лет необходимо создать сцену "Избушка на курьих ножках" из сказки Н.А. Некрасова «Баба Яга, костяная нога». Стиль, объекты, дизайн на усмотрение участников конкурса. Главное, чтобы основные отличительные от обычного дома детали были использованы, присутствовали куриные лапки.

Формат финальной модели: blend и FBX.

Рендер финальной модели должен быть выполнен в высоком разрешении не менее 4К (разрешение сторон на усмотрение участника)

Все требования, прописанные ниже, необходимо соблюдать, чтобы набрать максимальное количество баллов. Но каждый участник вправе самостоятельно решать, в каком виде и с какими параметрами создавать модель. Все критерии оценки есть в регламенте.

2. Уникальность:

Необходимо придумать и создать сцену, которая будет уникальна в своем роде. Ниже будут приведены примеры (Приложение 1). Разрешается использовать за основную идею концепции, сцены с картинок, приведенных ниже, или из открытых источников, но необходимо переработать или доработать ее, только тогда эта модель будет считаться уникальной.

3. Детализация:

Сцену можно делать в любом стиле от Low-poly до High-poly, но нужно учитывать детализацию и насыщенность сцены. Также необходимо уделить внимание архитектуре: крыша, окна, двери, дополнительные объекты должны быть выполнены в одной стилистике. И кроме главного объекта приветствуется добавление элементов окружающей среды (камни, деревья, облака, мох и т.д.) для создания атмосферы.

4. Текстуры и освещение:

Основные текстуры: следует наложить несколько карт текстур на основные элементы объекта. (стены, окна, крыша и т.д). Настройка только одной основной текстуры BSDF не будет учитываться.

Обязательное использование нескольких источников освещения, либо настроенного солнечного света (HDRs карта), чтобы передать атмосферу сцены.

6. Интерактивность:

На сцене присутствуют анимированные объекты (дым, деревья, двери и т.д.)

Сцена должна быть представлена в виде рендера с одного главного ракурса.

## Задание номинации “Скульптинг”

## 1. Обязательные требования, которые должен выполнить каждый участник:

Необходимо создать персонажа "Золотую рыбку" из сказки "О рыбаке и рыбке" А.С.Пушкина. Внешний вид и стиль персонажа на усмотрение участников конкурса.

Модель основного персонажа должна быть выполнена в технике скульптинга с использованием программного обеспечения для 3D моделирования Blender.

Формат финальной модели: blend и FBX.

Рендер финальной модели должен быть выполнен в высоком разрешении не менее 4К (разрешение сторон на усмотрение участника)

Полигональность: не менее 1 миллиона полигонов для основной модели.

Все требования, прописанные ниже, необходимо соблюдать, чтобы набрать максимальное количество баллов. Но каждый участник вправе самостоятельно решать, в каком виде и с какими параметрами создавать модель. Все критерии оценки есть в регламенте.

## 2. Уникальность:

Необходимо придумать и создать модель, которая будет уникальна в своем роде. Ниже будут приведены примеры (Приложение 2). Не запрещается брать за основную идею концепции персонажей с картинок, приведенных ниже или из открытых источников, но необходимо переработать или доработать ее, только тогда эта модель будет считаться уникальной.

## 3. Детализация:

Проработаны элементы тела (добавлена чешуя, рога, шипы, когти, усы, и т.д.).

Окружение: добавлены элементы окружающей среды (камни, деревья, водоросли, кораллы и т.д.) для создания контекста и атмосферы.

## 4. Текстуры и освещение:

Основные текстуры: на основную модель наложены несколько карт текстур, которые создают объем и текстуру на персонаже. Настройка только одной основной текстуры BSDF не будет учитываться.

Использовать минимум трёхточечного освещения для создания глубины и объема в рендере.

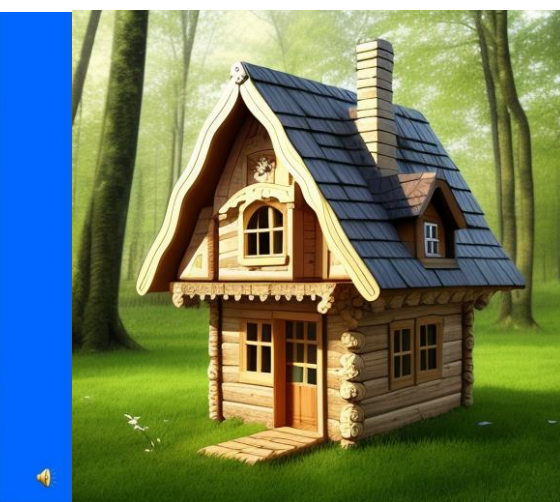
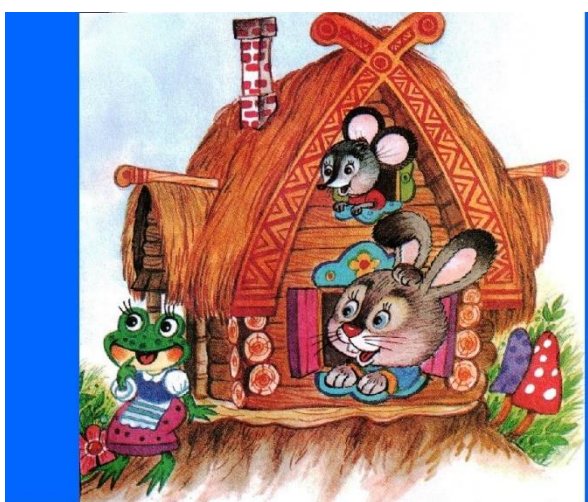
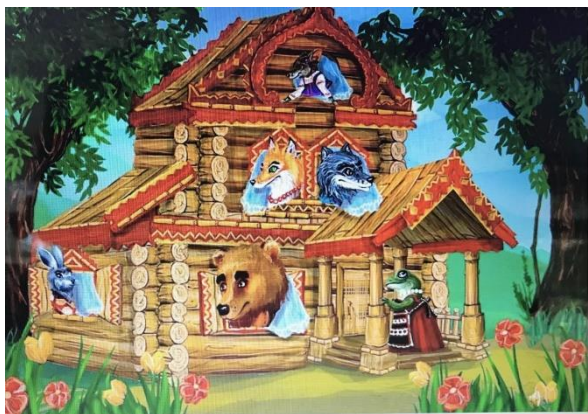
Можно добавить легкий эффект тумана для создания атмосферы мистики. (по желанию)

## 6. Интерактивность:

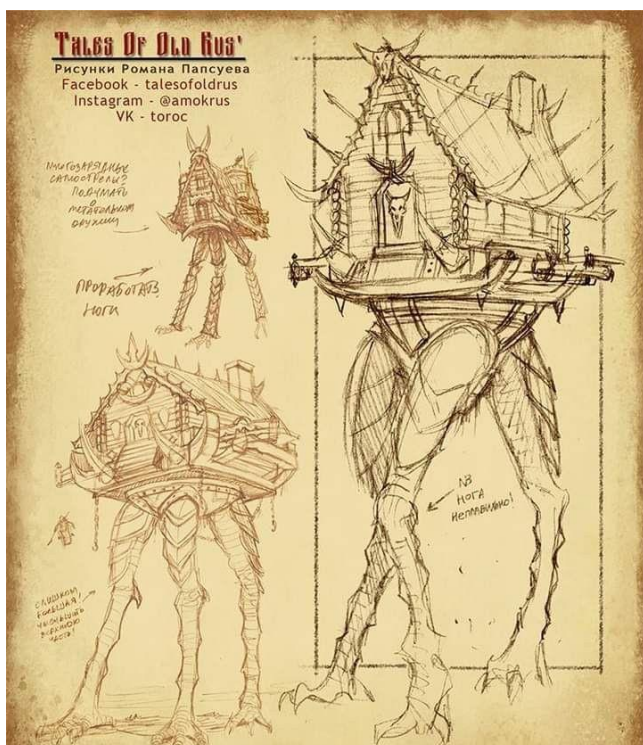
У основной модели присутствует анимация движения либо наложены кости, за которые можно провзаимодействовать с моделью.

Приложение 1

Возрастная категория 10–13 лет, сцена «Теремок».



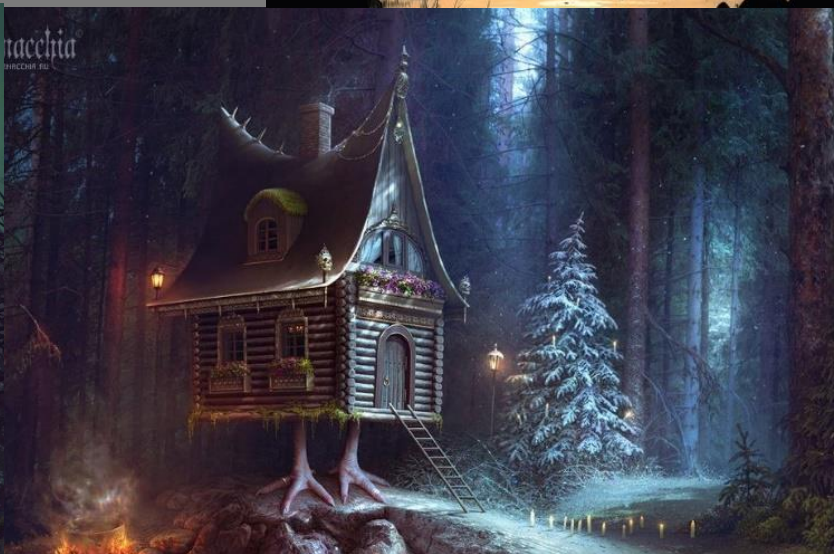
Возрастная категория 14-17 лет, сцена "Избушка на курьих ножках".



Рабочие материалы для артбука "Сказки Старой Руси: Начало"



Рабочие материалы для артбука "Сказки Старой Руси: Начало"



Приложение 2

Возрастная категория 10-17 лет, персонаж "Золотая рыбка"



テトラパッケージ (ランチュウ)

